

DART- OGÓLNE ZASADY GRY

Niezbędna podstawa wiedzy potrzebnej, do tego aby rozpocząć grę w DARTA.

1. Tablica powinna być zawieszona tak, aby centrum pola bull's eye znajdowało się 1.73m nad podłogą.
2. Minimalna odległość linii rzutu od powierzchni tarczy powinna wynosić 2,37m.
3. Pole rzutu powinno być wyraźnie oznaczone i mieć przynajmniej 0,45m długości.
4. Kolejność rzutów graczy zostaje ustalona od tego, który przed meczem rzuci najbliższej pola bull's eye jedną lotką. Zwycięzca rozpoczyna grę pierwszego lega. Drugi leg rozpoczynany jest przez gracza drugiego i dalej naprzemiennie.
5. Można używać wszystkich typów lotek.
6. Kolejka rzutów składa się z trzech lotek, chyba że można zakończyć grę mniejszą ich liczbą.
7. Lotka nie może być ponownie rzucona w danej kolejce rzutów i tylko lotki wbite w tarczę zaliczają się do punktacji.
8. Jeśli zawodnik zapyta, może być poinformowany przez konferansjera ile punktów trafił, lub ile brakuje mu, by zakończyć grę, ale nie w jaki sposób ma je uzyskać.
9. Jeśli podczas serii rzutów ilość punktów wymagana do zakończenia gry zostanie przekroczona, rzut jest przerywany i nie dolicza się zdobytych podczas niego punktów.
10. Wewnętrzne pole bull's eye jest liczone jako podwójne 25.

Zasady gry w darta 501.

Stosowane są na mistrzostwach świata i na lokalnych turniejach. Cieszy się popularnością wśród zawodników profesjonalnych i początkujących. Jak rozpocząć grę w darta, jak liczyć punkty i jak zakończyć rozgrywkę?

Każdy zawodnik na starcie ma 501 punktów. Główne zadanie polega na z biciu punktów poprzez rzucanie lotkami do tarczy.

501 punktów, z którymi startujemy, zbijamy każdym rzutem. Jeśli wycelujemy w pole o wartości 25, od naszego konta odejmowanych jest 25 punktów. W każdej kolejce mamy trzy

rzuty lotkami. Zalecamy oczywiście celować w pola punktowane potrójnie. Najwięcej punktów daje sektor 20, czyli pole potrójne $20 \times 3 = 60$ pkt i to jedną lotką. Trzy lotki wcelowane w ten mały sektor da nam tzw. "maxa" 180 punktów.

WERSJA SINGLE OUT

Gdy udaje nam się zbić już większość punktów i na koncie została ich niewielka ilość, to w wersji uproszczonej możemy zakończyć grę tylko poprzez rzucenie w jednym rzucie dokładnej liczby punktów, jaka nam została:

- Jeśli zostało nam punktów 25, musimy trafić w pole o wartości 25. Jeśli trafimy w pole o wartości 8, punkty są nam odejmowane, zostaje więc 17 punktów i jeśli mamy dalej lotki w ręce to celujemy w sektor 17.
- Jeśli zostało nam 8 punktów, musimy ustrzelić pole o wartości 8. Wyrzucając większą wartość, pozostajemy z 8 punktami na koncie i tracimy kolejkę. W slangu darterskim jest to tzw. "fura".

WERSJA DOUBLE OUT

Wersja double out jest bardziej wymagająca, wersja ta różni się nieco zakończeniem. Gdy zostajemy z 8 punktami, aby zakończyć grę, musimy pozbyć się wszystkich 8 punktów w jednym rzucie, ale podwójnie punktowanym, czyli w tym przypadku trafiając w sektor za 4 punkty, ale w pole podwójnie punktowane. Taki rzut podwójnie punktowany daje nam dokładnie 8 punktów i pozwala zakończyć grę.

Ta wersja gry w darta jest trudniejsza, bardziej emocjonująca i oczywiście najczęściej rozgrywana na profesjonalnych turniejach. Rozgrywki darta o najwyższe stawki odbywają się właśnie w wersji double out.

Dart – zasady gry w wersji double in

Wersja double in nieznacznie różni się zasadami, obowiązującymi zawodników na początku gry. Każdy gracz musi wyrzucić podwójne pole, aby móc wejść do gry. Nieistotna jest wartość pola, ważne, by lotka trafiła w pole punktowane podwójnie.

Jeśli w pierwszym rzucie do tarczy trafimy w pole 8, a w drugim w pole 4, nie wchodzimy do gry i nie odejmują nam się punkty. Nadal jednak mamy trzeci rzut w kolejce. Gdy trafimy np w pole podwójne 8, to wchodzimy do gry, a od naszego konta odejmowanych jest 16 punktów. W innym przykładzie gdy trafimy za pierwszym razem jakiegokolwiek pole podwójne, kolejne dwa rzuty liczone są standardowo.

Dart – punktacja, czyli jak liczyć punkty w grze w darta?

Na przykładzie odmiany darta 501 dowiedzieliśmy się, że właściwie punkty zbijamy, a nie zdobywamy. Wiemy jak zacząć grać w darta i jak zakończyć rozgrywkę – również w wersji double in i double out. Teraz skupimy się na tym, jak liczyć punkty w darta.

Tablica do darta podzielona jest na sektory, które oddzielone są od siebie pająkiem, czyli metalową siatką. Obecnie pająk zatopiony jest w sizalu lub mocowany skuwkami, dzięki czemu rzutki nie odbijają się od tarczy.

Na tarczy dart znajdują się trzy pierścienie – dla graczy najważniejszy jest drugi, wewnętrzny okrąg. To pola punktowane potrójnie. Poniżej zamieszczamy przejrzysty opis punktowanych sektorów na tarczy do darta

Dart – jak rzucać do tarczy, by wygrać?

Do sektorów, o których przed chwilą wspomnieliśmy, przypisane są punkty. Po trafieniu rzutką w tarczę sprawdzamy, ile punktów przypisanych jest do danego sektora. Oprócz punktowanych pól, na każdej tarczy znajdują się także pola niepunktowane, które znajdują się na brzegu tarczy. Strefa ta oznaczona jest czarnym kolorem, dlatego pole to nazywane jest oponą.

Tuż obok opony znajduje się pierwszy pierścień – trafienie w niego rzutką oznacza podwojenie punktów, jakie są przypisane do sektora. Jeśli nasza rzutka wyląduje w tym samym sektorze, ale w drugim okręgu, punkty są potrajane. Trzeci pierścień, bull, wart jest 25 punktów, a jego środek, bullseye aż 50 punktów.

Jeśli rzutką trafimy w sektor punktowany 8 punktami, tyle punktów zostanie nam odjęte od konta, chyba że:

- Trafimy w pierwszy okrąg, wtedy odejmujemy 16 punktów
- Trafimy w drugi okrąg, wtedy odejmujemy 24 punkty
- Trafimy w bull'a, wtedy odejmujemy 25 punktów lub trafimy w bullseye – wtedy odejmujemy punktów 50

Zasady gry w rzutki – partie gry

Gra dart odbywa się w systemie tenisowym. Cała gra podzielona jest na trzy sety, a sety podzielone są na trzy legi. Jeśli jeden zawodnik wygra pierwszy leg, prowadzi w małych punktach 1:0. Po wygraniu wszystkich trzech legów prowadzi w setach 1:0, a po wygraniu

kolejnego lega, prowadzi 1:0 w setach i 1:0 w drugim legu. Gdy zła passa odwróci się od drugiego zawodnika i wygra piąty leg, nadal przegrywa w setach, ale doprowadza do remisu 1:1 w legach w drugim secie. Ilość setów i legów zależna jest od regulaminu lokalnej ligi darta lub organizatora turnieju.

Dart – rodzaje gier

Dart 501 to najpopularniejszy rodzaj gry w darta. Należy on do cyklu '01, podobnie jak dart 301 i inne. Obok cyklu '01 możemy grać w cricket, shanghai czy eliminator. Wszystkie rodzaje gry darta wymagają skupienia, dobrej taktyki i oczywiście „celnego oka”. Zmiana zasad darta sprawia, że gra nigdy nam się nie znudzi!

Dart – wymiary i odległości

Na koniec garstka informacji dla osób ciekawych, z jakich odległości rzucamy lotkami:

1,73 m nad podłogą powinna wisieć tarcza do darta (liczone od środka tarczy).

2,37 m to odległość od tarczy, z jakiej rzucamy lotkami lub 2,93 m od środka tarczy po skosie do linii rzutu.

Znając tak szczegółowe dane, już wiemy, dlaczego dart to świetna zabawa, ale i profesjonalne zawody dla najlepszych graczy!

Przeczytajcie również artykuł uzupełniający z naszego bloga. Dowiedziecie się tam jak zawiesić tarczę i wiele innych przydatnych informacji --> Dart odległość od tarczy – wysokość i wymiary tarczy

No właśnie - jaka tarcza? --> Jaka tarcza do darta, sizalowa czy elektroniczna?

By zacząć przygodę z darterem będziesz potrzebować tarczy do darta, lotek i akcesoriów.
Wszystko kupisz w darter180.com (przewijaj w lewo):

[1548,1564,1406]